

Matriz Curricular de Engenharia de Software

1º SEMESTRE		
CÓDIGO (UC)	UNIDADE CURRICULAR (UC)	CARGA HORÁRIA (h)
	Introdução à Engenharia de Software	20
	Bases da Engenharia de Software 1	180
	Projeto Aplicado 0 (Instrumentação)	20
	Projeto Aplicado 1 (Servomecanismos)	100
	Núcleo universal/Relações Humanas e Sociais	120
2º SEMESTRE		
	Bases da Engenharia de Software 2	150
	Projeto Aplicado 2 (site WEB)	120
	Núcleo Universal/ Obrigatória	60
	Optativa 1	60
3º SEMESTRE		
	Bases da Engenharia de Software 3	120
	Projeto Aplicado 3 (app para smartphone)	120
	Estágio Acadêmico 1	60
	Optativa 2	80
4º SEMESTRE		
	Bases da Engenharia de Software 4	180
	Projeto Aplicado 4 (blockchain)	120
	Estágio Acadêmico 2	60
	Núcleo universal/ obrigatória	60
5º SEMESTRE		
	Bases da Engenharia de Software 5	180
	Projeto Aplicado 5 (Realidade Aumentada & Virtual)	120
	Estágio Empresarial 1	60
6º SEMESTRE		
	Bases da Engenharia de Software 6	150
	Projeto Aplicado 6 (Machine Learning)	120
	Estágio Empresarial 2	60
	Trabalho de Conclusão de Curso 1	20
7º SEMESTRE		
	Bases da Engenharia de Software 7	120
	Projeto Aplicado 7 (Jogos digitais)	160
	Estágio Empresarial 3	80
	Trabalho de Conclusão de Curso 2	20
8º SEMESTRE		
	Bases da Engenharia de Software 8	100
	Projeto Aplicado 8 (Sistema em Tempo Real)	160
	Estágio Empresarial 4	80
	Trabalho de Conclusão de Curso 3	20